

## Décoration d'une carte virtuelle avec l'outil *Pinceau avancé*

Ce tutoriel utilise un nouvel outil proposé par le logiciel *PhotoFiltre Studio* : le *Pinceau avancé*. Celui-ci (appelé *Brush* dans certains logiciels) va nous permettre de décorer une carte virtuelle pour agrémenter vos courriels de fin d'année.

Voir aussi le document *Les pinceaux de PhotoFiltre Studio* à cette adresse : [http://duson.perso.sfr.fr/Details/fiches\\_pfs.html](http://duson.perso.sfr.fr/Details/fiches_pfs.html) et le chapitre *Dessiner avec PhotoFiltre Studio* du *Manuel de l'utilisateur* à cette adresse : <http://www.photofiltre-studio.com/doc/index.htm>

Pour ce travail nous utiliserons l'image **maquette\_Noel.jpg** téléchargeable sur la page : [http://duson.perso.sfr.fr/Details/photos\\_exos\\_pf.html](http://duson.perso.sfr.fr/Details/photos_exos_pf.html)

Remarque : cette image a été trouvée en son temps sur un site Internet dont je n'ai pas les références.



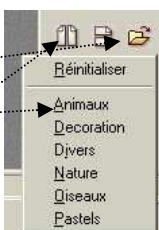
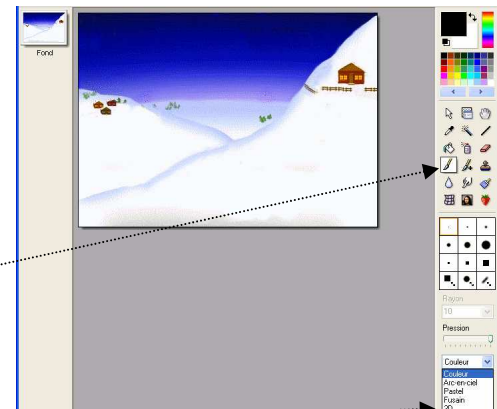
Image de départ




Image réalisable

### MODE OPERATOIRE PROPOSE

- Télécharger l'image **maquette\_Noel.jpg** et l'enregistrer dans le dossier de votre choix.
- Lancer *PhotoFiltre Studio*
  - Commande : *Fichier, Ouvrir*. Sélectionner l'image **maquette\_Noel.jpg** téléchargée en 1. OK.
  - Commande : *Image, Dupliquer*. Travailler sur cette copie.
- Choisir le style de tracé. Les pinceaux avancés (les brushes) utilisent le *style de tracé* défini dans l'outil *Pinceau*
  - Cliquer sur l'outil *Pinceau*
  - Cliquer sur la liste de choix affichée en bas de la *Palette d'outils* et sélectionner **3D**.
- Sélectionner le *Pinceau avancé*.
- Sélectionner la série du *Pinceau avancé*.
  - Cliquer sur icône dossier pour choisir parmi les pinceaux proposés par défaut
  - Cliquer sur la série *Animaux*
- Sélectionner un animal.
  - Ouvrir la liste de choix et cliquer sur le *chamois* (le 9<sup>ème</sup> dans la liste)
  - Choisir la couleur de premier Plan : **Marron** (2<sup>ème</sup> couleur de la première ligne de la *Palette couleurs*)
  - Choisir un pourcentage de 50 %
  - Placer le pointeur de la souris sur un espace de la maquette. Choisir cet espace. Cliquer. Un chamois est dessiné.
  - Effectuer la même manipulation pour insérer un deuxième chamois. Si vous cliquez sur *l'outil de symétrie*, puis sur l'image vous obtenez un chamois positionné dans une direction opposée. Vous pouvez ainsi obtenir tout un troupeau de chamois ...



A ce stade, vous pouvez constater que la seule méthode pour effacer les figurines insérées est d'utiliser l'outil *Défaire*.  ou d'activer la commande : *Edition, Défaire* ....

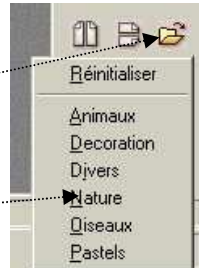
Avec *PhotoFiltre Studio* et la possibilité de créer des calques, vous pouvez travailler avec plus de confort. C'est ce que nous allons expérimenter avec l'insertion de sapins en 9.

7. Modifier le style de tracé.

- Cliquer sur l'outil *Pinceau*
- Cliquer sur la liste de choix affichée en bas de la *Palette d'outils* et sélectionner *Couleur*.

8. Sélectionner la série du *Pinceau avancé*.

- Cliquer sur l'outil *Pinceau avancé*
- Cliquer sur icône dossier pour choisir parmi les pinceaux proposés par défaut
- Cliquer sur la série *Nature*



9. Sélectionner un élément de la série *Nature*.

- Ouvrir la liste de choix en cliquant sur la tête de flèche basse située à côté du premier élément de la série *Nature*.
- Cliquer sur le *sapin* (le 7<sup>ème</sup> dans la liste)
- Sélectionner la couleur *Verte* comme couleur de *Premier Plan*
- Sélectionner un pourcentage
- Commande : *Calque, Nouveau, Vierge*. Saisir les dimensions de ce calque de préférence plus petit que l'image de départ, ici 100 sur 100 par exemple. OK  
Un calque est créé. Un pointillé autour du calque indique sa position : centrée par rapport à l'image.
- Déplacer le calque à l'aide de la souris à l'endroit voulu. Pour ce déplacement, cliquer sur le calque et glisser tout en restant cliqué et si cela ne fonctionne pas, utiliser les touches de direction du clavier.
- Cliquer sur l'outil *Pinceau avancé*
- Le calque étant toujours sélectionné, cliquer sur l'image, à l'intérieur du pointillé figurant le calque, l'élément sapin se colle sur le calque. Pour déplacer le calque sur l'image, sélectionner l'outil *Gestionnaire de calques*. Celui-ci a été désactivé par la sélection du *Pinceau avancé*. Pointer ce calque, utiliser la souris ou une touche de direction du clavier.
- Créer autant de calques que de brushes à insérer

10. Insérer des étoiles de la série *Décoration*.

11. Insérer du texte.

Laissez vous guider par votre imagination pour achever cette création.

Vous pouvez :

- dupliquer le calque précédent au lieu de créer un *Nouveau calque*
- modifier le pourcentage de la taille des miniatures
- modifier le taux de la *Pression*
- faire des enregistrements intermédiaires, au format **.pfi**, pour garder une progression de votre travail
- fusionner les calques les uns après les autres par la commande : *Calque : Fusionner avec le calque inférieur* ou *Calque, Fusionner tous les calques*
- enregistrer l'image en *jpg* après avoir accepté d'aplatir l'image (fusionner tous les calques existant)



**Joyeuses fêtes**